

Mit einem Skript können Sie Funktionsabläufe automatisieren, die Benutzerführung steuern oder Skriptmeldungen abfangen. Skripte können auf eine Taste gelegt und dann auf einen Mausklick hin gestartet oder beispielsweise beim Öffnen einer Datenbank automatisch ausgeführt werden (siehe hierzu auch die Filme Einführung in ScriptMaker, Skripte anlegen, Teil 1, Skripte anlegen, Teil 2 und Skript beim Öffnen ausführen).